

ABSTRAK

Dalam cerita rakyat terkandung banyak sekali unsur budaya, namun sayangnya kebanyakan orang tidak tertarik akan cerita rakyat yang dimiliki Indonesia. Di sisi lain, perkembangan web akhir-akhir ini, ditandai dengan kemunculan HTML5, telah mendorong munculnya beberapa game berbasis web. Tujuan penelitian ini ialah membuat aplikasi game Cindelas: The Game berbasis web untuk meningkatkan ketertarikan masyarakat terhadap cerita rakyat. Game ini diharapkan mampu menarik minat masyarakat akan cerita rakyat Indonesia, sekaligus memotivasi masyarakat untuk mencari lebih jauh informasi mengenai cerita tersebut. Metode penelitian yang digunakan adalah metode Scrum, dimana di dalamnya mencakup pembuatan backlog, pengerjaan sprint diselingi scrum meeting, dan demo. Pembuatan backlog dilakukan dengan menganalisis data hasil kuesioner. Pengerjaan sprint yang diselingi scrum meeting dilakukan dengan melakukan perancangan game, perancangan layar, dan perancangan sistem serta melakukan coding dengan platform HTML5. Demo diberikan kepada user dan dilakukanlah evaluasi user atas demo tersebut. Hasil yang dicapai adalah game Cindelas: The Game. Game ini berisi cerita mengenai Cindelas dengan fitur-fitur seperti eksplorasi, multiplayer, multipet, achievement, dan breeding. Simpulan yang dapat diambil adalah game ini merupakan aplikasi yang dapat menarik minat masyarakat akan cerita rakyat Indonesia, sekaligus memotivasi masyarakat untuk mencari lebih jauh informasi mengenai cerita tersebut.

Kata Kunci: Game, Cindelas, web, cerita, rakyat